

Robert Kirsammer

rokirsammer@gmail.com · robert-kirsammer.com · github.com/x1f4r

SCHULISCHE BILDUNG

09/2020 – 07/2026

Ernst-Reisinger-Gymnasium – Landheim Ammersee, Schondorf a. A.

- Allgemeine Hochschulreife, Abiturnote 1,7
- Sprachliches und Wirtschafts-/Sozialwissenschaftliches Gymnasium (Internat)
- Abiturfächer: Geschichte, Mathematik, Englisch, Deutsch, Politik und Gesellschaft
- W-Seminar Kunst (Schwerpunkt: generative KI in der Kunst)
- P-Seminar Model United Nations (BIGMUN, Kopenhagen)

09/2016 – 07/2020

Gymnasium Donauwörth

PRAKTISCHE ERFAHRUNGEN & PROJEKTE

seit 2021

Eigene Software- und IT-Projekte

- Persönliche Website robert-kirsammer.com (Rust-Backend, SvelteKit-Frontend, Cloud-Hosting)
- Web-Plattform mit API-Backend, Web-Frontend und macOS-App in Entwicklung; weitere Projekte auf github.com/x1f4r
- Erste Projekte ab Klasse 9, u. a. ein Face-Tracker in Python auf Basis eines KI-Modells

2022 – 2026

Technik-Team Veranstaltungstechnik (Schul-AG)

Verantwortlich für Ton-, Licht- und Bühnentechnik der wöchentlichen Schulversammlung sowie weiterer Schulveranstaltungen – insgesamt rund 150 Einsätze

02/2023

Schülerpraktikum – aconitas GmbH, Mertingen (IT-Systemhaus)

Zweiwöchiges Praktikum mit anschließendem Ausbildungsangebot; Einblicke in IT-Dienstleistungen und IT-Ausstattung, Praxis mit Windows Server

2020 – 2023

Robotik- und Programmierwerkstatt (Schul-AG)

Programmierprojekte, u. a. mit der Spiele-Engine Unity

2020 – 2023

Foto- und Filmwerkstatt (Schul-AG)

ENGAGEMENT & AUSZEICHNUNGEN

06/2026

Abiturpreis Geschichte

Verliehen vom Verband der Historiker und Historikerinnen Deutschlands (VHD)

2022 – 2026

Stipendiat der Dr.-Stephan-von-Katona-Gedenkstiftung

Dieter-Unbehend-Preis der Stiftung für Leistungen im Fach Geschichte (2026)

2024 – 2025

Pen-and-Paper-Werkstatt (Schul-AG) – Spielleiter

Leitung der Werkstatt; Anerkennungspreis für herausragendes Engagement

2020 – 2023

Schülervertretung („Ring“)

„Fröschesprecher“; Mentor und Pate für jüngere Jahrgänge

KENNTNISSE

Programmierung

Python, C++ (Grundkenntnisse); Spieleprojekte in Unreal Engine 5, Unity und Godot

Systeme

macOS im Alltag, Linux auf Servern (u. a. Arch, NixOS), Windows-Erfahrung; Git, Docker; Aufbau mehrerer Heimserver, vom Raspberry Pi bis Proxmox VE

KI-Werkzeuge

Konzeption, Architektur und Umsetzung von Software- und Tool-Projekten mit KI-Unterstützung

Medientechnik

Digitale Bild- und Videobearbeitung; Veranstaltungs- und Tontechnik

Sprachen

Deutsch: Muttersprache · Englisch: C1 (GER) · Französisch: B1+/B2 (GER)

INTERESSEN

KI / Deep Learning · Softwareentwicklung · macOS/Linux · Sci-Fi und Fantasy